

Materská škola Muránska Dlhá Lúka 116, 050 01 Revúca

Školský edukačný projekt

Môj kamarát počítač



pracovali: Magdaléna Hudáková
Mgr. Lenka Mrázová

INFORMÁČIK

Elementárne základy využitia práce s počítačom v materskej škole

Cieľové zameranie edukačného projektu:

Využívanie a rozširovanie poznania v oblasti digitálnych a informačných kompetencií v predprimárnom vzdelávaní.

OBSAH:

- **ÚVOD:**
 - štandardy edukačnej činnosti s počítačom

- **EDUKAČNÉ AKTIVITY (obsahová náplň):**
 - Október
 - November
 - December
 - Január
 - Február
 - Marec
 - Apríl
 - Máj

- **ZÁVER:**
 - zoznam bibliografických odkazov

- **PRÍLOHA**
 - obrázková príloha

Úvod

Slovo počítač, hovorovo nazývaný komp, alebo PC je určený pre osobné použitie jednotlivcov. Do našich domácností sa dostal začiatkom osemdesiatych rokov minulého storočia ako pomocník všetkých vekových skupín. Vhodným využívaním sa môže stať výborným edukačným zdrojom, materiálom nielen pre učiteľky, ale aj samotné deti.

Zmysel získavania prvých skúseností s počítačom spočíva v kvalitnom vytvorení podmienok, kvalitných edukačných programoch a v realizácii bezpečného časového rozpätia. Naša materská škola v Muránskej Dlhej Lúke sa snaží využívať záujem detí o moderné výdobytky doby a vhodným výberom stratégií rozvíjať komplexnú osobnosť dieťaťa. Súčasťou školského vzdelávacieho programu HRAVÉ LIENKY sú edukačné ciele digitálnych a informačných technológií a edukačný projekt *Môj kamarát počítač*.

Cieľové zameranie projektu:

- Využívanie a rozširovanie poznania v oblasti digitálnych a informačných kompetencií v predprimárnom vzdelávaní.
- Aktivizovanie porozumenia a chápania pri aplikovaní záujmu detí o počítačovú gramotnosť.
- Precvičovanie a zdokonaľovanie jemnej motoriky pri manipulácií s počítačom, s IKT.
- Aktivizovanie tvorivého myslenia pri kreatívnom produkovaní alternatívneho riešenia v edukačných programoch.
- Stimulovanie kritického myslenia pri zdôvodňovaní významu práce s počítačom.
- Rozvíjanie vôľových vlastností u detí (sústredenie, trpezlivosť, ... atď).
- Uplatňovať komplexný prístup v oblasti rozvoja kognitívnych a nonkognitívnych funkcií dieťaťa.

Cieľová skupina:

Výber detí sa realizuje na základe pedagogickej diagnostiky, posúdením vhodnosti pre dané dieťa, kde sa prispôsobuje edukačný program individuálnym potrebám, dĺžka trvania ... atď.

Zohľadňuje sa zdravotný stav dieťaťa (napr. okuliare, chrbtica,...).

Vek detí: 5 – 6 ročné deti

Jedno dieťa pracuje s počítačom maximálne 15 minút, nie častejšie ako dva krát v týždni.

Poznámky:

Elementárne základy počítačovej gramotnosti získavajú deti v počítačovom kútiku v triede v našej materskej škole.

Spôsobilosti, ktoré dieťa v závere edukačného programu nadobudne:

- Ovláda vybrané informačné a komunikačné technológie
- Ovláda základy potrebných počítačových aplikácií
- Vie používať kreslenie a maľovanie
- Komunikuje pomocou elektronických médií
- Uvedomuje si rozdiel medzi reálnym a virtuálnym svetom
- Zefektívňuje svoje doterajšie poznatky a edukačné návyky
- Zlepšuje svoju vytrvalosť a iniciatívu
- Vníma a sleduje problémové situácie
- Pri riešení problémov skúša viaceré svoje možnosti
- Kontroluje vlastné konanie a aktívne sa realizuje v práci s počítačom
- Je zodpovedné a dodržiava určité pravidlá
- Ochotne prijíma nové nápady, prípadne samo prichádza s novými nápady a diskutuje o nich

Obrázková príloha

